

Ikusmen artifizialeko sistemen programazioa (Gela birtuala)

Nori zuzenduta

- Ikusmen artifizialeko kameren bidez ikuskatzeko sistemak dituzten ekoizpen-lerroak kudeatzen dituztenei.

Helburuak

- Ikuspen artifizialeko sistemen egitura nolakoa den jakitea.
- Ikuspen artifizialeko programa egiten ikastea.
- Programa lan-gune fisikoan exekutatzeko ikastea.

Edukiak

Parte-hartzaileek Sherlock7 ikuspen artifizialeko softwarearen lizentzia eskuratu ahal izango dute ikasturtean zehar, honako puntu hauek garatzeko:

- Argiztapen-, leiar, eta kamera-motak.
- Irudiak lortzea, kluskatzeko zenbait metodo erabiliz.
- Irudien tratamendua. Aurreprozesuak.
- Irudien analisisa eta patroien bilaketa.
- Irudiak kalibratzea eta neurriak hartzea.
- Programa denbora errealean exekutatzeko.

Aurrez jakin beharrekoak

Ikasleek Interneterako konexioa duen ekipo informatikoa eduki beharko dute.

Parte-hartzaileek software lizentzia eskuratu ahal izango dute ikasturtean zehar

Izena emateko eta informazio gehiagorako

IMH: 943 74 82 66 www.imh.eus