

Programación de sistemas de visión artificial (Sherlock)

Dirigido a

Objetivos

- Conocer la estructura de un sistemas de visión artificial.
- Aprender a realizar el programa de visión artificial.
- Aprender a ejecutar el programa en una estación física.

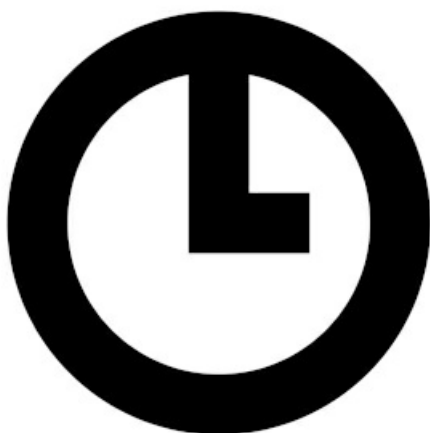
Contenidos

- Tipos de iluminación, lentes y cámaras.
- Captura de imágenes con diferentes métodos de disparo.
- Tratamiento de imágenes. Preprocesos.
- Análisis de imagenes y búsqueda de patrones.
- Calibración de las imágenes y toma de medidas mediante.
- Ejecución del programa en tiempo real.

Requisitos previos

Para más información o inscripciones

IMH: 943 74 82 66 www.imh.eus



Lanbide

EUSKAL ENPLEGU ZERBITZUA
SERVICIO VASCO DE EMPLEO

Lanbide/trabajadores

Cursos financiados por Lanbide, el Departamento de Economía, Trabajo y Empleo del Gobierno Vasco y el FSE, dirigidos

prioritariamente a trabajadores ocupados de la CAV.

Image <https://www.imh.eus/es/cursos/destacados-portada/expediente/lanbide-1.jpg/@@images/58a90263-6de1-4c45-aa0e-2c47fec4f01.jpeg> not resolvable

Image https://www.imh.eus/es/cursos/destacados-portada/expediente/logotipo_del_gobierno_vasco_sin_leyenda5.jpg/@@images/19a28301-1175-4497-85ad-b39c551ae040.jpeg not resolvable

Image https://www.imh.eus/es/cursos/destacados-portada/expediente/es-eu-europar-batasunak-kofinantzatuta_pos-10mm.jpg/@@images/92c638e8-662d-4842-83c2-92ee1f4a15c4.jpeg not resolvable

<https://www.imh.eus/es/cursos/automatizacion-montaje/programacion-de-sistemas-de-vision-artificial>